Tema 4. Operadores C#

1. Operadores de tipos.
   1. <exp> is <nombreTipo> 🡪 Se evalúa la expresión. Si el resultado de la evaluación corresponde al tipo indicado, devuelve true. En caso contrario devuelve false.
   2. sizeof(<nombreTipo>) 🡪 Sólo puede usarse en código no seguro (No plataformado c++) y solo se puede aplicar sobre nombres de tipos cuyos objetos se almacenan en la pila.
2. Operaciones de conversión.
   1. (<tipoDestino >) < exp > 🡪 Convierte la expresión al tipo especificado (Cast).
   2. <exp> as <tipoDestino> 🡪 Devuelve el resultado de convertir la expresión al tipo indicado como destino. Las diferencias entre as y el operador de molde ().
      1. as solo se aplica a tipos de referencia (Tipos no primitivos) y que tengan conversión explícita.
      2. Los programadores pueden sobrecargar el operador (), pero no podrán sobrecargar el as.